

Tirschenreuth

Stadt in 3D

[13.05.2013] Gemeinsam mit der Stadt Tirschenreuth hat die Bayerische Vermessungsverwaltung im Rahmen eines Pilotprojekts ein dreidimensionales Gebäudemodell mit fotorealistischen Fassaden erstellt.

Als Pilotprojekt der Landesgartenschau in Tirschenreuth hat die Bayerische Vermessungsverwaltung erstmals ein 3D-Stadtmodell mit fotorealistischen Fassaden erstellt. „Hochgenaue und detailscharfe dreidimensionale Gebäudemodelle geben einen realistischen Eindruck der örtlichen Situation. 3D-Modelle sind eine wichtige Grundlage für Planungsvorhaben aus den Bereichen Städtebau, Energie, Umwelt und Tourismus“, sagte Bayern-CIO Franz Josef Pschierer. Mit der vorgesehenen bayernweiten Erstellung dreidimensionaler Gebäudemodelle mit Dachformen ([wir berichteten](#)) lege die Bayerische Vermessungsverwaltung einen wichtigen Grundstein für die Veredelung mit fotorealistischen Fassaden durch die Privatwirtschaft. Damit werden nach Angaben des bayerischen Finanzministeriums viele neue Anwendungs- und Auswertungsmöglichkeiten für Planungsträger, Architekten, Bauherrn sowie kommunale Entscheidungsträger geschaffen. Mit einer flächendeckenden Bereitstellung bayernweiter dreidimensionaler Gebäudemodelle rechnet Pschierer bis 2015.

(ba)

Stichwörter: Geodaten-Management, Tirschenreuth, Bayern, 3D-Modelle, Franz Josef Pschierer