

E-Government

Künstliche Intelligenz:

Wie die IT-Dienstleister von Bund, Ländern und Kommunen Kompetenzen aufbauen 8

Interview: Denis Alt, CIO und CDO von Rheinland-Pfalz, über die Digitalstrategie des Landes 12

Titel

Virtuelle Realität: KGSt-AG befasst sich mit potenziellen Einsatzgebieten von Virtual und Augmented Reality 14

Interview: Andreas Wierse, Sicos BW, über die Einsatzmöglichkeiten von VR und AR in Kommunen 16

Kreis Hof: VR für den Digitalen Zwilling und die Stadtplanung ... 18

Hochschule Mainz: VR-Cave für Simulationen im Aufbau 20

Interview: Stephan Grosser, Kreis Weilheim-Schongau, berichtet, wie sich AR-Brillen im IT-Support nutzen lassen 22

Informationstechnik

Öffentlicher Einkauf: Privatwirtschaftliche IT-Unternehmen und deren Verbände sehen sich übergeben 24

Wissensmanagement: Kenntnisse von Beschäftigten für die Zukunft sichern 26

Portale: Neuer Internetauftritt des Kreises Bayreuth setzt auf Nutzerfreundlichkeit 28

Witten: Relaunch rekordverdächtig 30

Kitalösungen: Übergreifendes Planungstool für Nordrhein-Westfalen 32

Lösungen: Software ermöglicht zentrale, vollständig digitale Platzvergabe 34

Nürnberg: Neues Kita-Fachverfahren schafft Freiräume 36

Meldewesen: Herausforderungen der nächsten Zeit 38

Praxis

Kempten: Beteiligung über Digitales Bürgerforum 40

Kreis Ludwigsburg: Modern Workplace für AVL-Mitarbeitende 42

Spezial

KommDIGITALE:

Vielfältiges Programm rund um die Digitalisierung der Kommunalverwaltung 44

DIGITAL-Award:

Projekte der Finalisten 46

Messe-News: Produkte und Aussteller 48

Rubriken:

Editorial 3

News 6

IT-Guide 51

Vorschau, Impressum 58



Virtuelle Realität

Virtual Reality (VR) und Augmented Reality (AR) eröffnen auch für Kommunen völlig neue Möglichkeiten. Potenzielle Einsatzgebiete untersucht etwa eine Arbeitsgruppe der KGSt. Im Kreis Hof und im Kreis Weilheim-Schongau wird VR bereits im Alltag erprobt.

ab Seite 14